

ROBOTIQUE Activité 1-2

Objectifs : déplacements
autonomes



Programmer le robot Edison V2



1- Ma première programmation du Robot Edison

Pour accéder au logiciel en ligne **Ed Scratch** cliquez sur le lien ci-dessous :
Ed Scratch App

Adresse URL de la page Internet : <https://www.edscratchapp.com/>

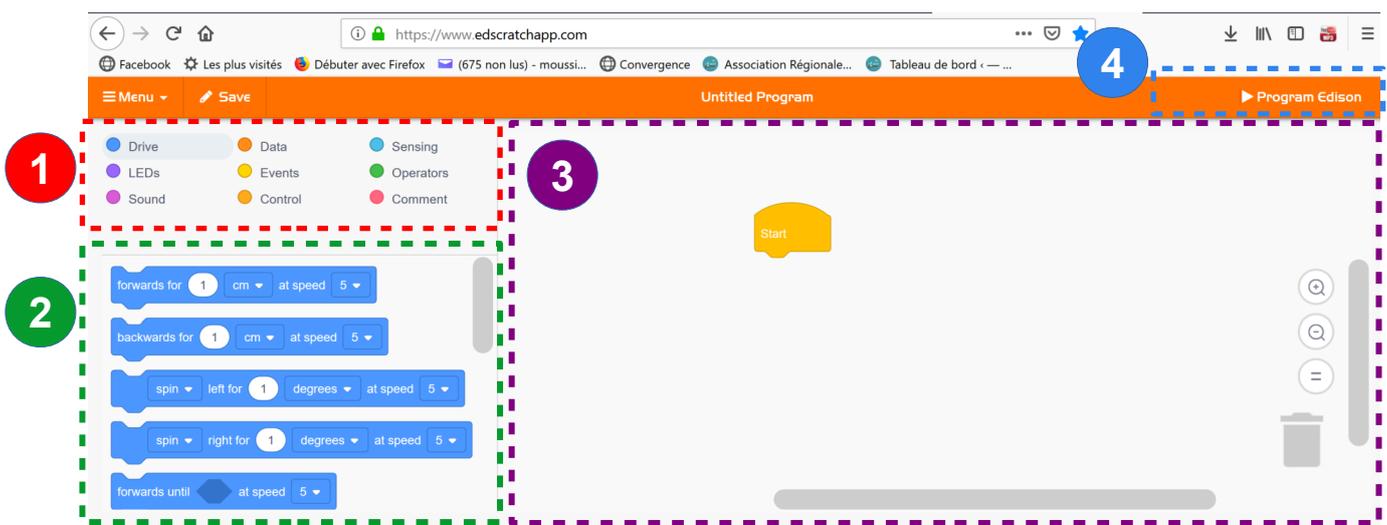
2- Les 4 parties du logiciel de programmation

1 Catégories de fonctions

2 Blocks à déplacer dans le programme

3 Zone de programmation

4 Transférer le programme vers le robot



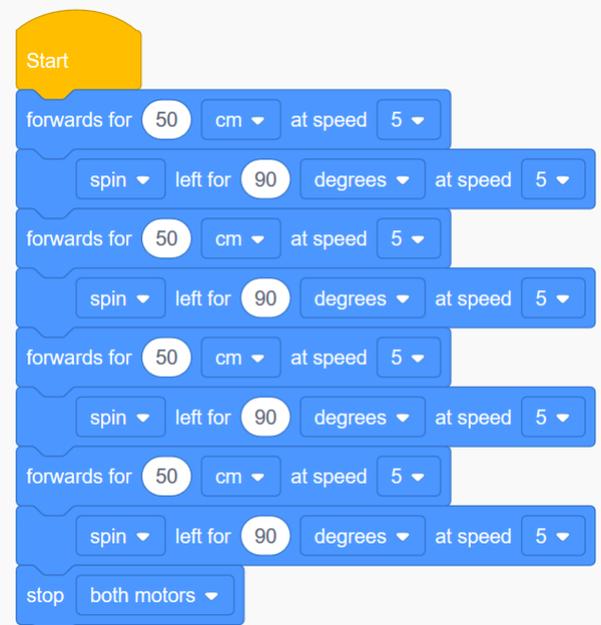
Construisez le programme ci-contre :

- 1° cliquer / dépose les blocks
- 2° Connecter le câble Audio
- 3° Mettre le volume au MAXI sur l'ordinateur
- 4° Cliquer à l'écran sur :

5° Mettre le robot sur «  sur le bouton ROND

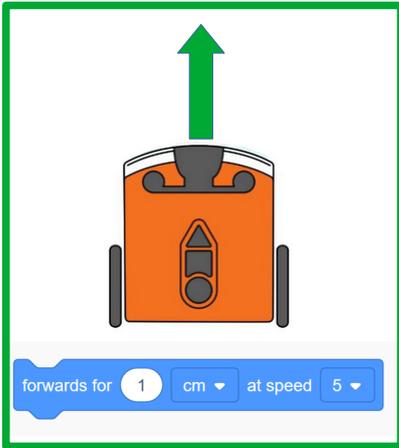


- 6° Cliquer sur « Program Edison » à l'écran
- 7° Appuyer sur « Triangle » pour exécuter le programme



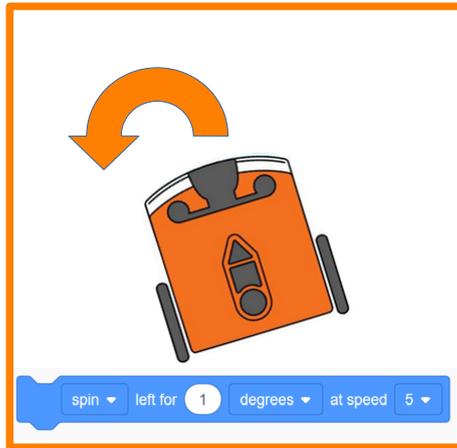
3- Signification des Blocks de déplacement

FORWARD



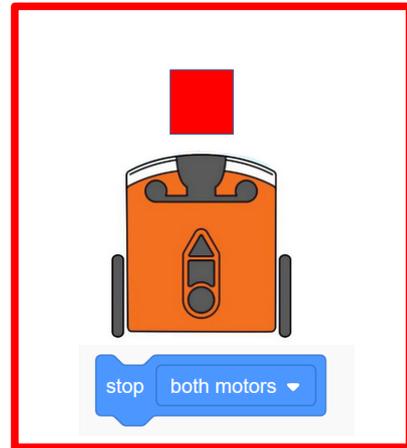
AVANCE

SPIN LEFT



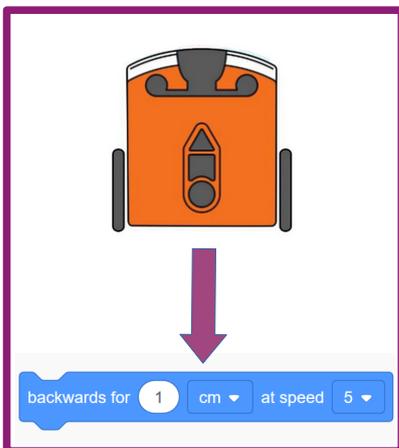
TOURNE GAUCHE

STOP



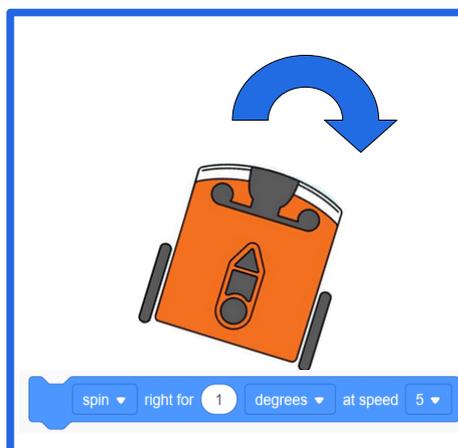
STOP

BACKWARD



RECULE

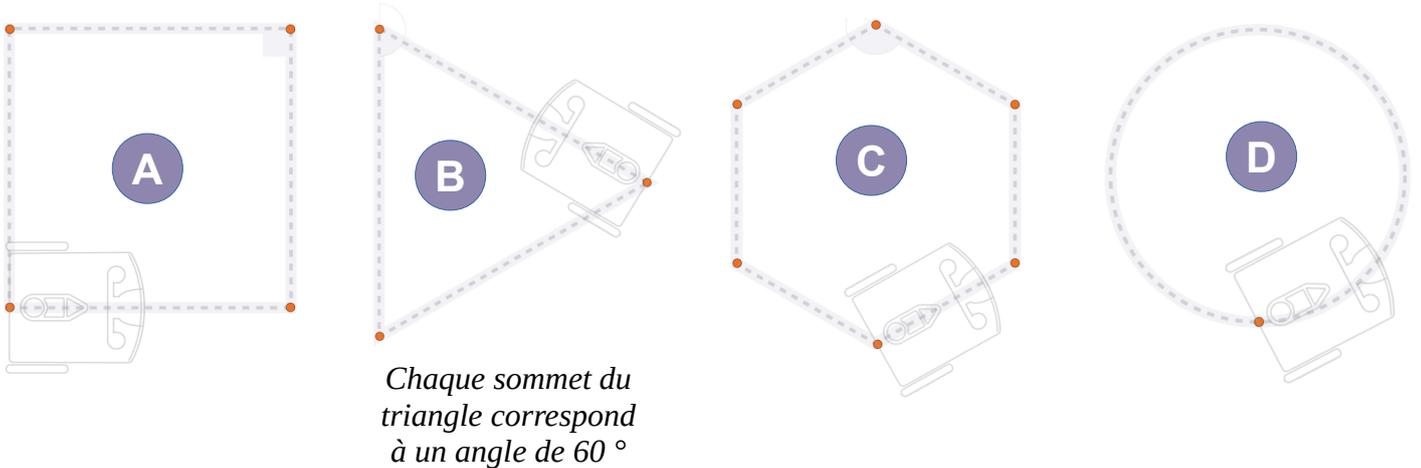
SPIN RIGHT



TOURNE DROITE

4- Executer un programme et observer le fonctionnement

A l'étape 2 vous avez tester votre programme : Rechercher ci-dessous le parcours du robot correspondant à ce programme :



5- Modifier votre programme afin de réaliser le parcours B

6- Modifier votre programme afin de réaliser 3 Fois consécutivement le parcours B