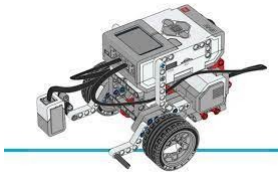


5°-4°-3°

## Comment programmer un LEGO EV3 avec EV3-CLASSROOM

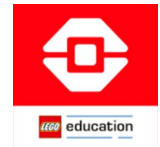
## 1- Robot suiveur de ligne BASIQUE



Télécharger (Microsoft store)



Télécharger (LEGO store)



The screenshot displays the EV3 Classroom programming environment. The program starts with a 'when program starts' block, followed by two 'define motor' blocks for ports B and C, and a 'define speed' block set to 25%. A 'repeat indefinitely' loop contains three conditional blocks based on the 'reflected light intensity' sensor (port 2):

- If intensity is less than 10%, motor B (left) starts moving at -100.
- If intensity is greater than 10%, motor C (right) starts moving at 100.
- If intensity is between 10% and 10%, the robot moves straight (0).

Three callout boxes provide additional context:

- 'Suivi ligne noire sur fond blanc' (Line following on black background on white).
- 'Si capteur ligne GAUCHE touche le NOIR' (If left line sensor touches black).
- 'Si capteur ligne DROIT touche le Noir' (If right line sensor touches black).

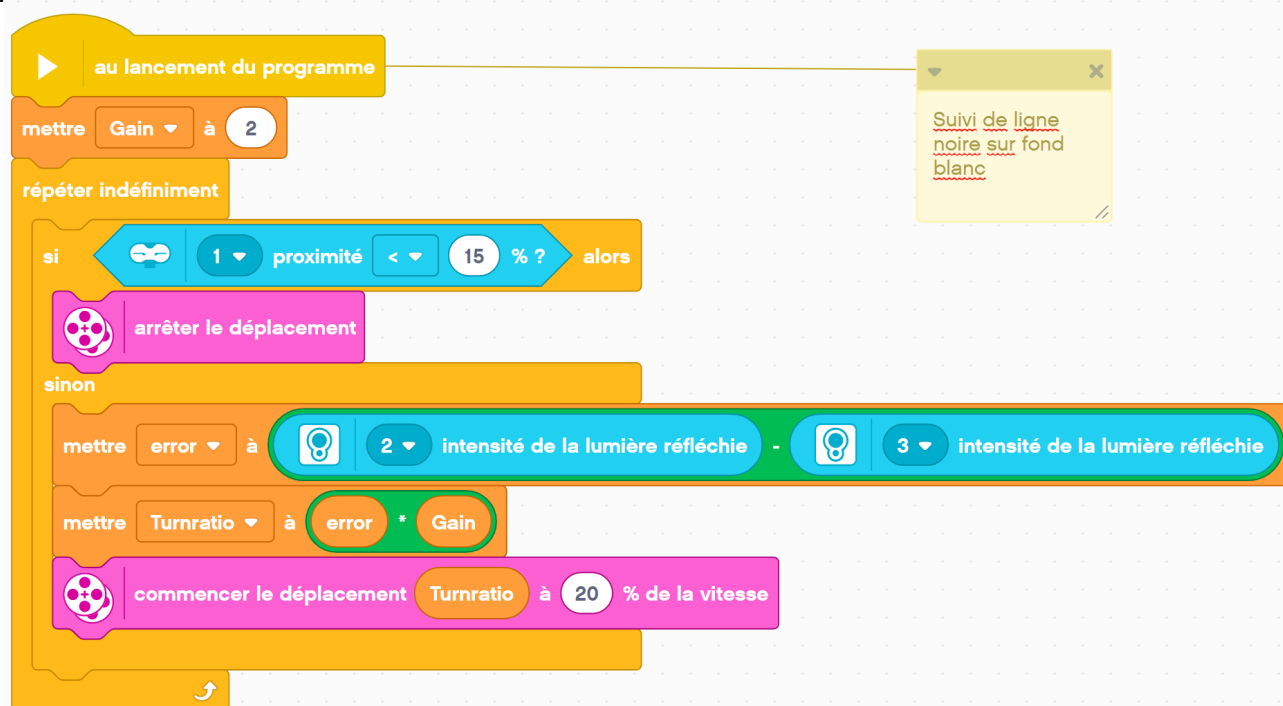
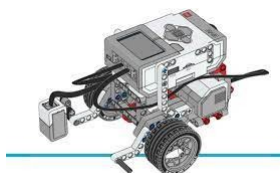
Inspiré de <https://education.lego.com/fr-fr/lessons/ev3-robot-trainer>  
<https://education.lego.com/fr-fr/lessons/ev3-robot-trainer>

Commentaires :

5°-4°-3°

## Comment programmer un LEGO EV3 avec EV3-CLASSROOM

## 2- Robot suiveur de ligne PROPORTIONNEL



Commentaires :

5°-4°-3°

## Comment programmer un LEGO EV3 avec EV3-CLASSROOM

## 3- Evoluer dans un rectangle noir aux bords blancs sans sortir



au lancement du programme

définir les moteurs de déplacement pour B et C

définir la vitesse de déplacement à 25 %

répéter indéfiniment

si [2] intensité de la lumière réfléchie < 10 % ? et [3] intensité de la lumière réfléchie < 10 % ? alors

commencer le déplacement tout droit: 0

sinon

si [2] intensité de la lumière réfléchie < 10 % ? et [3] intensité de la lumière réfléchie > 10 % ? alors

avancer vers l'arrière pendant 2 secondes

avancer gauche: -100 pendant 360 degrés

sinon

si [2] intensité de la lumière réfléchie > 10 % ? et [3] intensité de la lumière réfléchie < 10 % ? alors

avancer vers l'arrière pendant 2 secondes

avancer droite: 100 pendant 180 degrés

sinon

si [2] intensité de la lumière réfléchie < 10 % ? et [3] intensité de la lumière réfléchie > 10 % ? alors

avancer vers l'arrière pendant 2 secondes

avancer gauche: -100 pendant 180 degrés

sinon

arrêter le déplacement

Commentaires :