

Prérequis 3°

Rappels / Révision des notions de 6°/ 5°/4°

Séquence 00 Activité 0

Les mots-clés à connaître :

Relier chaque mot à sa définition :

 C'est la matérialisation de la <u>fonction technique</u>, ce sont donc les <u>éléments de l'objet technique</u> qui y répondent.

Besoin •

• Elle décrit ce à quoi sert un objet technique

Fonction d'usage •

• Action effectuée par un système et attendu par l'utilisateur en réponse à un besoin

Fonction technique •

Solution de service •

• C'est la décomposition de la fonction d'usage en sousfonctions permettant le bon fonctionnement du système.

Solution technique •

• caractérise un manque ou une nécessité éprouvé par l'être humain.



Besoin Fonction d'usage

2- Programmation :

Les mots-clés à connaître :

Relier chaque mot à sa définition :

Programme informatique •

Algorithme •

Programme en blocs •

Donnée •

Capteur •

 Langage de programmation visuel et graphique permettant de créer un programme par empilement de blocs.

• Suite d'opérations ou d'instructions permettant d'obtenir un résultat ou de résoudre un problème.

• Ensemble d'opérations ordonnées destiné à être exécuté par un matériel informatique.

Valeur (numérique ou textuelle) représentant une information

• Dispositif qui prélève des informations provenant de l'environnement physique d'un objet ou système technique.





Quizz la programmation

Environnement numérique / Réseau informatique :

Les mots-clés à connaître :

Relier chaque mot à sa définition :

Fichier •







Animation réseau informatique

• Egalement appeler répertoire, il permet de ranger / classer des sousdossiers et des fichiers.

• Egalement appelé programme, il permet à un système informatique de Dossier • réaliser des tâches spécifiques.

Arborescence •

 Ordinateur relié au réseau et qui offre des services aux clients (accès au Web, stockage des données...).

Logiciel • Poste Client •

 Egalement appelé document, c'est un enregistrement de données informatiques stockées dans un ordinateur.

Serveur •

 Permet de classer des données (fichiers et dossiers) de façon hiérarchisée.

Poste informatique relié au réseau.



Quizz numérique



Prérequis 3°

Rappels / Révision des notions de 6°/ 5°/4°

Séquence 00 Activité 0

4- Les énergies

Les mots-clés à connaître :

Relier chaque mot à sa définition :











Quizz Energie

- **Energie** Energie dont la source est naturelle.
- Source d'énergie •
- C'est la capacité d'un système (ou d'un corps) à produite un effet.
- Energie primaire •
- C'est une grandeur physique nécessaire à la réalisation d'un travail.

Energie secondaire •

• Energie dont la source est le résultat d'une transformation provoquée par l'être humain.

4- Les matériaux :

Les mots-clés à connaître :

Relier chaque mot à sa définition :









Animation Matériaux

- Matériau •
- Résultat obtenu lorsque l'on incorpore un (ou plusieurs) élément(s) métallique(s) à un autre métal.
- Matière première •
- Ensemble de matières utilisées pour fabriquer un objet technique. Il peut être d'origine naturelle ou artificielle.
- Alliage métallique •
- Matériau obtenu par la transformation de matière première grâce à des procédés chimiques.
- Matériau synthétique •
- Matière extraite de la nature et qui n'a pas subi de transformation.

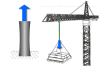


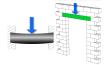
Quizz Matériaux

4- Résistance des matériaux

Les mots-clés à connaître :

Relier chaque mot à sa définition :







- Effort de Traction •
- Lorsque qu'un matériau est soumis à des forces (ou actions mécaniques) qui tendent à le raccourcir.
- Effort de Compression •
- Lorsque qu'un matériau est soumis à des **forces** (ou actions mécaniques) qui tendent à <u>l'allonger.</u>
- Effort de Flexion •
- Lorsque qu'un matériau est soumis à des **forces** (ou actions mécaniques) qui tendent à **modifier sa courbe**.



Animation Résistance des matériaux