

CONTACT

Une question, un conseil ou une demande de devis, contactez votre Atelier Canopé.

ATELIER CANOPÉ 69 - LYON

47, rue Philippe de Lassalle
69316 Lyon cedex 04
04 72 00 76 21
contact.atelier69@reseau-canope.fr

cano.pe/69lyon
@Canope_69



ROBOTS ÉDUCATIFS

Quels outils utiliser pour apprendre le code aux élèves ? Comment rendre ludique l'apprentissage de la programmation ?

Grâce à la **robotique pédagogique** les élèves, de la maternelle au lycée, s'initient à la programmation.

Découvrez les robots disponibles en vente dans les Ateliers Canopé et notre offre de service dédiée aux robots éducatifs :

- accompagnement de projet
- formations
- animations en classe

Prise en main
du robot
OFFERTE

Prix publics
fournisseurs,
SANS FRAIS
DE PORT

ROBOT BEEBOT RECHARGEABLE



Enseignez les bases du codage dès la maternelle avec le **robot-abeille BeeBot**. La programmation se fait directement à l'aide des boutons sur le dos du robot.

- Dimensions : 12,5 cm x 10 cm x 7,5 cm
- Autonomie : 8h - Temps de charge : 12h
- Tarif : 86,40 € [Réf. W0005850]

Pack de robots BeeBot

6 robots Beebot + une station d'accueil pour la recharge :
554,40 € [Réf. W0019255]



Cycle 1 et 2

ROBOT BLUE-BOT



Contrôlez **Blue-Bot** grâce au bluetooth de votre PC ou tablette. Ce robot, utilisable dès la maternelle, peut aussi être piloté avec sa barre de programmation.

- Dimensions : 12,5 cm x 10 cm x 7,5 cm
- Autonomie : 8h - Temps de charge : 12h
- Tarif : 127,20 € [Réf. W0005851]

Pack de robots BeeBot

6 robots Beebot + une station d'accueil pour la recharge :
762 € [Réf. W0019256]



Cycle 1 et 2

ROBOT THYMIO II WIRELESS (SANS FIL)



Grâce à son logiciel inclus et à ses nombreux capteurs, animez **Thymio** au cours d'une activité interactive et faites découvrir à vos élèves les bases de la programmation logicielle. Utilisable avec Scratch.

- Dimensions : 11 cm x 11,2 cm x 5,3 cm
- Autonomie : 3 à 5h - Temps de charge : 1 à 2h
- Tarif : 189,60 € [Réf. W0005853]

Cycle 1 à 4

PLANÈTE CODE



Cycle 2 et 3

Glisse-toi dans la peau d'un astronaute et pars à la découverte d'une nouvelle planète en 15 minutes. Amuse-toi à construire des bases spatiales en élaborant des stratégies, en imaginant tes déplacements, en décodant le jeu de tes concurrents... 5... 4... 3... 2... 1... Décollage ! Avec trois niveaux de difficultés, ce jeu collaboratif propose dès 8 ans un apprentissage débranché et progressif du code et de la programmation, en classe, dans le cadre périscolaire et en famille.

Un dossier de séquences pédagogiques pour les cycles 2 et 3, proposant d'autres activités d'informatique débranchée et des prolongements possibles en mode branché (Scratch, activités petits robots), est accessible en ligne sur reseau-canope.fr

- Tarif : 19,90€ [Réf. W0010681]

PRISE EN MAIN DES ROBOTS EN ATELIER*

PRISE EN MAIN DES ROBOTS EN ATELIER CANOPÉ*

- ✓ Présentation du robot et son fonctionnement
- ✓ Mise en route (calibrage des capteurs)
- ✓ Présentation de l'interface de programmation

* Sur rendez-vous.

Offerte
pour tout
achat

FORMATIONS ET ANIMATIONS

Développez vos compétences sur l'utilisation des robots en classe grâce à nos formations. Installation, prise en main, langage de programmation, code mais aussi logiciel et application : la robotique n'aura plus de secret pour vous !

APPRENTISSAGE DU CODE ET DE LA PROGRAMMATION AUX CYCLES 1, 2 ET 3

- ✓ Définition des objectifs pédagogiques
- ✓ Informatique débranchée : apports théoriques et expérimentation d'activités à réaliser en classe
- ✓ Programmation par blocs avec Scratch
- ✓ Programmation d'un robot éducatif
- ✓ Conception de programmes et de défis
- ✓ Pistes pour évaluer le code et la programmation

Retrouvez toutes les animations et formations proposées par votre Atelier Canopé sur notre site cano.pe/69lyon

ROBOT MBOT V2 - KIT EXPLORER



Ce robot allie programmation, électronique et robotique ! Le robot mBot est évolutif : assemblez les pièces, ajoutez des capteurs et connectez-le via bluetooth au logiciel Mblock pour augmenter vos possibilités de programmation. Il est livré avec sa batterie rechargeable. Un robot parfait pour monter des projets de robotiques.

- Dimensions : 17 cm x 9 cm x 9 cm
- Autonomie : 3h
- Tarif : 118,80 € [Réf. W0019254]

Cycle 3 et 4

ENSEMBLE DE BASE LEGO® EDUCATION

WE DO 2.0

Créez vos robots et pilotez-les avec ce kit complet de pièces mécaniques et électroniques LEGO®. Très pratique pour développer l'imagination et les compétences scientifiques et de programmation des élèves.

80 éléments de construction LEGO® + 1 moteur médium programmable + 1 capteur de mouvement + étiquettes autocollantes pour le rangement + 1 bac de stockage avec plateau doté de compartiments intégré.

- Dimensions : 40,6 x 7,6 x 30,5 cm
- Tarif : 189,60 € [Réf. W0019270]



Cycle 3 et 4

DRONE TELLO EDUCATION



Tello EDU est un impressionnant drone programmable, parfait pour l'éducation. Avec Tello EDU, apprenez en vous amusant, les langages de programmation Scratch, Python et Swift.

- Durée de vol max : 13 minutes
- Vitesse max : 48 km/h
- Vidéo : MP4, HD 1280 x 720 30p
- Tarif : 166,80 € [Réf. W0019267]

Cycle 3 et 4

ROBOT INO-BOT



Le Robot Ino-Bot (Input-Output-Bot) a été spécialement conçu pour être utilisé avec le langage de programmation par blocs Scratch. À partir d'une tablette ou d'un ordinateur, les élèves peuvent demander au robot de tracer des formes, réaliser un parcours et même faire du light painting !

- Dimensions : 16 cm x 13 x 10,5 cm
- Tarif : 178,80 € [Réf. W0019258]

Cycle 2 à 3

ROBOT OZOBOT



Initiez vos élèves à la programmation avec Ozobot le plus petit des robots. Pour les plus jeunes élèves, il suffit de dessiner des lignes pour le guider. Les plus grands peuvent le programmer avec des blocs Blockly Games ou Scratch.

- Dimensions : 2,8 cm x 3 cm x 3 cm
- Autonomie : 45 minutes - Temps de charge : 1h30
- Tarif : 61,20 € [Réf. W0019272]

Pack de robot Ozobot

2 robots Ozobot Bit (1 blanc cristal, 1 noir titane) + 4 skins de personnalisation + 2 boîtes de transport + 2 câbles de chargement USB + 1 tapis de jeu de démonstration + 1 guide d'instructions rapides : 118,80 € [Réf. W0005855]



Ozobot Starter pack

1 Ozobot Bit + 1 câble de chargement USB + 4 feutres Ozobot + 2 peaux + autocollants de bricolage + 1 fiche de référence OzoCode + 1 jeu OzoDice + 20 activités supplémentaires STEAM : 78,00 € [Réf. W0019271]



Cycle 2 à 3

JEU SCOTTIE GO ! EDU



Scottie Go ! est un jeu innovant pour apprendre à programmer. Composez un code avec des pièces en carton. Une application disponible sur tablettes et/ou smartphones permet de scanner ces pièces et de les transformer en déplacements pour guider Scottie.

- Dimensions : 39,5 x 26,5 x 4,5 cm
- Tarif : 58,80 € [Réf. W0019265]

Cycle 2 à 3

Scottie Go ! Magnets

Scottie Go ! Edu existe en version pour tableau blanc avec des pièces magnétiques en carton plus grandes (47 pièces) : 78,00 € [Réf. W0019266]

ROBOTS DASH AND DOT



Ces deux petits robots accompagneront vos élèves dans leurs premières activités de programmation. Pilotés par tablette ou smartphone, ils peuvent jouer du xylophone, taper dans un ballon, transmettre des messages, ou encore pousser des briques.

- Dimensions : 17 x 16 x 18 cm
- Autonomie : Dash 3h, Dot 2h - Temps de charge : 1h

Dash and Dot Wonder pack [Réf. W0019264]

1 robot Dash + 1 robot Dot + 1 Xylophone + 1 accessoire pelleuse + 1 support pour smartphone + 1 crochet de remorquage + 6 connecteurs pour briques de construction de type Lego : 355,20 €

Cycle 2 à 3

ROBOT SPHERO MINI



Sphero Mini est une balle robotique disposant d'un petit gyroscope, d'un accéléromètre et des lumières LED. Les élèves peuvent la piloter à partir des applications Sphero Mini et Sphero Edu.

- Dimensions : diamètre 4,2 cm
- Autonomie : 45 minutes
- Temps de charge : 60 minutes
- Vendu avec le câble de recharge micro USB,
- 3 cônes de signalisation, 6 mini quilles de bowling
- Tarif : 60 € [Réf. W0019263]

Cycle 2 à 4

ROBOT SPHERO SPRK +



Sphero SPRK+ est une balle robotique rapide munie de capteurs et transparente. Téléguidable par smartphone, les élèves peuvent lui créer des parcours sur terre et dans l'eau !

- Dimensions : diamètre 7,3 cm
- Autonomie : 1h
- Temps de charge : 3h
- Tarif : 150 € [Réf. W0019259]

Sphero SPRK+® Power Pack – Education

Coffret d'alimentation avec bloc d'alimentation + 12 Sphero SPRK+ + 12 base de charge + 12 couvertures Turbo Cover + 12 rubans et rapporteurs d'angle + 2 affiches de classe + 172 autocollants + 1 guide de démarrage + 1 application Sphero Edu + 1 application Swift Playgrounds :

2134,80 € [Réf. W0019261]



Cycle 2 à 4

ROBOT SPHERO BOLT



Les élèves pilotent cette balle robotique en dessinant, codant ou en programmant par blocs. À la différence de SPRK+, BOLT est muni d'une matrice LED 8x8 qui anime et affiche des données en temps réel.

- Dimensions : diamètre 7,3 cm
- Autonomie : 2h - Temps de charge : 3h
- Tarif : 169,20 € [Réf. W0019260]

Sphero BOLT Power Pack - Education

Coffret d'alimentation + 15 Sphero BOLT + 15 base de charge + 15 couvertures Turbo Cover + 15 rubans et rapporteurs d'angle + 2 affiches de classe + 172 autocollants + 1 guide de démarrage + 1 application Sphero Edu + 1 application Swift Playgrounds : 2799,60 € [Réf. W0019262]



Cycle 2 à 4